
Chapitre 22 : Matrices et appl. lin.

Dans tout le chapitre, sauf indication contraire, E, F, G désignent des \mathbb{K} -e.v., avec $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} .

I. Repr. matricielle d'une appl. lin.

Exemple 1

On considère l'application linéaire

$$u: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x + 2y - 3z, x + 4z).$$

On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 :

$$e_1 = (1, 0, 0), \quad e_2 = (0, 1, 0), \quad e_3 = (0, 0, 1),$$

et $\mathcal{C} = (f_1, f_2)$ la base canonique de \mathbb{R}^2 :

$$f_1 = (1, 0), \quad f_2 = (0, 1).$$

Remarquons que :

- $u(e_1) = u(1, 0, 0) = (1 + 2 \times 0 - 3 \times 0, 1 + 4 \times 0) = (1, 1) = 1f_1 + 1f_2,$
- $u(e_2) = u(0, 1, 0) = (0 + 2 \times 1 - 3 \times 0, 0 + 4 \times 0) = (2, 0) = 2f_1 + 0f_2,$
- $u(e_3) = u(0, 0, 1) = (0 + 2 \times 0 - 3 \times 1, 0 + 4 \times 1) = (-3, 4) = -3f_1 + 4f_2.$

On appelle matrice de u dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{C} la matrice

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u) = \begin{matrix} & \begin{matrix} f(e_1) & f(e_2) & f(e_3) \end{matrix} \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} & \begin{matrix} f_1 \\ f_2 \end{matrix} \end{matrix}$$

D'une manière générale :

Déf. 1 Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, où E et F sont de dimension finie, de bases respectives \mathcal{B} et \mathcal{C} . On appelle matrice de u dans les bases \mathcal{B} et \mathcal{C} et on note $\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$ la matrice dont les colonnes sont les coordonnées dans la base \mathcal{C} des images des vecteurs de la base \mathcal{B} .

Remarque.

Si $E = F$ et $\mathcal{B} = \mathcal{C}$, on note simplement $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$.

Exemple 2

Soit $u : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$, $P \mapsto P'$. On détermine $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$, où $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ est la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$. On a

$$u(1) = 0 \quad , \quad u(X) = 1 \quad , \quad u(X^2) = 2X,$$

donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{array}{ccc|c} & u(1) & u(X) & u(X^2) \\ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} & & & \begin{matrix} 1 \\ X \\ X^2 \end{matrix} \end{array}$$

Exemple 3

On reprend l'exemple 1. On choisit un vecteur x de \mathbb{R}^3 et on note $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ ses coordonnées dans la base \mathcal{B} . On pose $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix}$. On a alors

$$AX = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 1 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+2y-3z \\ x+4z \end{pmatrix}.$$

On obtient les coordonnées de $u(x)$ dans la base \mathcal{C} .

L'exemple qui précède se généralise :

Théorème 1

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, où E et F sont de dimensions finies, de bases respectives \mathcal{B} et \mathcal{C} . Si on note X le vecteur colonne des coordonnées d'un vecteur x dans la base \mathcal{B} , Y le vecteur colonne des coordonnées de $u(x)$ dans la base \mathcal{C} , et $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$, alors $Y = MX$.

Exemple 4

On reprend l'exemple 2 et on choisit le polynôme $P = 1 - 4X + 3X^2$. Ses coordonnées dans la base \mathcal{B} sont $X = \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix}$, donc son image a pour coordonnées dans cette même base (on note

$M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$) :

$$Y = MX = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

On retrouve ainsi l'image : $u(P) = P' = -4 + 6X$.



Exercices

Exercices 1 à 3

Les deux propositions suivantes découlent du théorème 1 :

Proposition 1

Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$ et $v \in \mathcal{L}(F, G)$ où E, F, G sont de dimensions finies, de bases respectives \mathcal{B} , \mathcal{C} et \mathcal{D} . Alors

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{D}}(v \circ u) = \text{Mat}_{\mathcal{C}, \mathcal{D}}(v) \times \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u).$$

Proposition 2

Soit $u \in \mathcal{L}(E)$, où E est de dimension finie de base \mathcal{B} . On note $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u)$. Alors u est inversible si, et seulement si, M est inversible. Dans ce cas, $M^{-1} = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u^{-1})$.

Exemple 5

Soit $\Phi : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X], P(X) \mapsto P(X+1)$.

Il est clair que :

- Φ est un isomorphisme;
- $\Phi^{-1} : P(X) \mapsto P(X-1)$.

On calcule les images des vecteurs de la base canonique $\mathcal{B} = (1, X, X^2, X^3)$:

$$\begin{aligned} \Phi(1) &= 1 \\ \Phi(X) &= X+1 \\ \Phi(X^2) &= (X+1)^2 = X^2 + 2X + 1 \\ \Phi(X^3) &= (X+1)^3 = X^3 + 3X^2 + 3X + 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Phi^{-1}(1) &= 1 \\ \Phi^{-1}(X) &= X-1 \\ \Phi^{-1}(X^2) &= (X-1)^2 = X^2 - 2X + 1 \\ \Phi^{-1}(X^3) &= (X-1)^3 = X^3 - 3X^2 + 3X - 1 \end{aligned}$$

On en déduit que les matrices

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi^{-1}) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

sont inverses l'une de l'autre.

Proposition 3

Si E est de dimension p et F de dimension n , alors l'application $\mathcal{L}(E, F) \rightarrow \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K}), u \mapsto \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$, est un isomorphisme.

Remarques.

- Donc par exemple, si $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$ et $N = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(v)$, alors $M+2N = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u+2v)$.
- $\dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = n \times p$, donc $\mathcal{L}(E, F)$ est également de dimension finie $n \times p$.

Proposition 4

Soit $u \in \mathcal{L}(E, F)$, où E et F sont de dimension finie, de bases respectives \mathcal{B} et \mathcal{C} . On note $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$. Le rang de u est égal :

- au rang de la matrice M^a ;
- à la dimension de l'espace vectoriel engendré par les vecteurs colonnes de M ;
- à la dimension de l'espace vectoriel engendré par les vecteurs lignes de M .

a. On rappelle que le rang d'une matrice est égal au nombre de pivots de la matrice réduite échelonnée en lignes équivalente.

Remarque.

Si $u \in \mathcal{L}(E)$, avec E de dimension n , et si M est la matrice de u dans une base \mathcal{B} , les propositions suivantes sont équivalentes :

- u inversible,
- M inversible,
- $\text{rg}(u) = n$,
- $\text{rg}(M) = n$,
- $\det M \neq 0$.

(on n'a défini le déterminant qu'en dimensions 2 et 3, mais on généralise à toute dimension).

Exemple 6

On reprend l'exemple 5. Il est clair que les vecteurs colonnes de la matrice $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\Phi) =$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 sont linéairement indépendants,

donc engendrent un espace vectoriel de dimension $n = 4$. L'endomorphisme Φ est donc inversible (certes, on le savait déjà, mais cela fournit une deuxième preuve).



Exercices

Exercices 4 à 8

II. Changement de base

Déf. 2

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E .

La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' , notée $\text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$, est la matrice de la famille de vecteurs \mathcal{B}' dans la base \mathcal{B} .

Exemple 7

La famille $\mathcal{B}' = (2, X - 1, -X^2 + X - 4)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$, car elle est échelonnée en degrés, formée de polynômes non nuls, et de cardinal 3.

On note par ailleurs $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$. La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' est

$$\text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Proposition 5

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et soient $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E .

1. $\text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ est inversible et son inverse est $\text{Pass}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}$.
2. On note $P = \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$. Si $x \in E$ a pour coordonnées X dans la base \mathcal{B} et pour coordonnées X' dans la base \mathcal{B}' , alors $X = PX'$ et $X' = P^{-1}X$.

Exemple 8

On reprend l'exemple 7. Le polynôme $Q = X^2 + X$ a pour coordonnées $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans la base \mathcal{B} .

La matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' est

$$P = \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

On calcule son inverse à l'aide de Scilab :

$$P^{-1} = \text{Pass}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

On en déduit que les coordonnées de Q dans la base \mathcal{B}' sont :

$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

On vérifie :

$$-1(2) + 2(X-1) - 1(-X^2 + X - 4) = X^2 + X = Q.$$

Théorème 2

Soient $u \in \mathcal{L}(E, F)$, $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ deux bases de E , $\mathcal{C}, \mathcal{C}'$ deux bases de F . Si on note $A = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(u)$, $B = \text{Mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{C}'}(u)$, $P = \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$ et $Q = \text{Pass}_{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}$, alors

$$B = Q^{-1}AP.$$

Remarque.

Si $u \in \mathcal{L}(E)$ et si $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ sont deux bases de E , alors en notant $P = \text{Pass}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}$, la formule du théorème se réécrit :

$$B = P^{-1}AP.$$

Exemple 9

On reprend l'exemple 2 : la matrice de $u : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X]$, $P \mapsto P'$ dans la base canonique $\mathcal{B} = (1, X, X^2)$ est

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

La matrice de u dans la base $\mathcal{B}' = (2, X-1, -X^2+X-4)$ est donc

$$B = P^{-1}AP = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -3 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -4 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Deux matrices A, B de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ sont dites semblables (notation pour ce cours : $A \equiv B$) s'il existe $P \in GL_n(\mathbb{K})$ (matrice inversible) telle que $B = P^{-1}AP$.

Remarque.

La similitude est équivalente à ce que A et B représentent le même endomorphisme dans deux bases différentes.



Exercices

Exercices 9 à 13

III. Exercices

Exercice 1 (III).

- Déterminer la matrice relative aux bases canoniques de l'application linéaire

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, (x, y, z) \mapsto (x + y, -2x + y + z).$$

- Utiliser la matrice de f pour calculer $f(1, 1, 1)$ et $f(1, -1, 3)$.

Exercice 2 (III).

- Déterminer la matrice dans la base canonique de l'endomorphisme

$$f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}_2[X], P \mapsto P + (1 - X)P'$$

- Soient $P_1 = 1, P_2 = X - 1, P_3 = X^2 - X$. Prouver que $\mathcal{C} = (P_1, P_2, P_3)$ est une base de $\mathbb{R}_2[X]$ et écrire la matrice de f dans la base \mathcal{C} .

Exercice 3 (III).

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base \mathcal{B} est A .

- Déterminer $\text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(f)$. Montrer que ces sous-espaces sont supplémentaires dans \mathbb{R}^3 .
- Déterminer une base adaptée à cette complémentarité et écrire la matrice de f dans cette base.

Exercice 4 (III).

Soient $E = \mathbb{R}^3, \mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ sa base canonique et u l'endomorphisme de E défini par

$$u(e_1) = -2e_1 + 2e_3, u(e_2) = 3e_2, u(e_3) = -4e_1 + 4e_3.$$

- Écrire la matrice de u dans la base \mathcal{B} .
- Déterminer le rang de u et une base de $\text{Im}(u)$. L'endomorphisme u est-il surjectif? Est-il injectif?
- Déterminer une base de $\text{Ker}(u)$.
- Prouver que $E = \text{Ker}(u) \oplus \text{Im}(u)$.

Exercice 5 (III).

- Déterminer la matrice relative à la base canonique de l'application linéaire

$$f : \mathbb{R}_3[X] \rightarrow \mathbb{R}_3[X], P(X) \mapsto P(X + 1) - P(X).$$

- Déterminer $\text{Ker}(f)$ et $\text{Im}(f)$.

Exercice 6 (III).

Soient u, v les endomorphismes de \mathbb{R}^2 définis par :

$$u(x, y) = (2x - 5y, -x + 3y) \quad v(x, y) = (3y, x - y).$$

- Déterminer les matrices de u et v dans la base canonique de \mathbb{R}^2 .
- Déterminer les matrices des applications linéaires $u + v, u^{-1}$ et $v \circ u$ dans la base canonique de \mathbb{R}^2 .

Exercice 7 (III).

Soit s l'endomorphisme de $E = \mathbb{R}^2$ dont la matrice dans la base canonique est

$$\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}.$$

1. Calculer la matrice de $s \circ s$. En déduire que s est inversible et déterminer son inverse.
2. Déterminer $\text{Ker}(s - \text{Id}_E)$ et $\text{Ker}(s + \text{Id}_E)$.
3. Montrer qu'il existe une base de E dans laquelle la matrice de s est diagonale. Interpréter géométriquement.

Exercice 8 (III).

Chacune des matrices ci-dessous est la matrice d'un endomorphisme u de \mathbb{R}^3 rapporté à sa base canonique.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 9 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & -1 & 3 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Dans chaque cas :

- calculer le déterminant de la matrice et en déduire si u est inversible ou non ;
- si u est inversible, déterminer la matrice de u^{-1} ; sinon, déterminer le rang de u et une base du noyau et de l'image.

Exercice 9 (III).

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base \mathcal{B} est A .

Soit $\mathcal{B}' = (e_1, e_2, e_3)$ la famille définie par

$$\begin{cases} e_1 &= e_1 + e_2 - e_3 \\ e_2 &= e_1 - e_3 \\ e_3 &= e_1 - e_2 \end{cases}$$

1. Montrer que \mathcal{B}' est une base de \mathbb{R}^3 et former la matrice D de f dans cette base.
2. Exprimer la matrice de passage P de \mathcal{B} à \mathcal{B}' et calculer P^{-1} .
3. Quelle relation relie A, D, P et P^{-1} ?
4. Calculer A^n pour $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 10 (III).

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

On note $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base \mathcal{B} est A .

On pose $e_1 = (1, 1, 1)$, $e_2 = (1, -1, 0)$, $e_3 = (1, 0, 1)$ et $\mathcal{B}' = (e_1, e_2, e_3)$.

1. Montrer que \mathcal{B}' est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Déterminer la matrice B de f dans cette base.
3. Exprimer la matrice de passage P de \mathcal{B} à \mathcal{B}' et calculer P^{-1} .
4. Quelle relation relie A, B, P et P^{-1} ?
5. Calculer A^n pour $n \in \mathbb{N}$.

Exercice 11 (III ☹).

On note $\mathcal{E} = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 et f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la

base \mathcal{E} est $M = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 3 \\ -2 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$.

On définit les vecteurs $b_1 = (1, -2, 1)$, $b_2 = (0, 2, -1)$ et $b_3 = (0, 0, 1)$.

1. Prouver que $\mathcal{B} = (b_1, b_2, b_3)$ est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Déterminer la matrice T de f dans la base \mathcal{B} .
3. On pose $N = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Calculer N^2 et N^3 . En déduire N^k pour $k \geq 3$.
4. Soit $n \geq 2$. Calculer T^n à l'aide de la formule du binôme de Newton.
5. En déduire une formule pour M^n , lorsque $n \geq 2$.

Exercice 12 (☹).

On considère dans l'espace rapporté à un repère orthonormé la symétrie s par rapport au plan d'équation $x + y + z = 0$.

Déterminer la matrice de s dans la base canonique \mathcal{B} de \mathbb{R}^3 .

Exercice 13.

Soient A, B, C trois matrices de $\mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ telles que $A \equiv B$ et $B \equiv C$.

1. Prouver que pour tout $k \in \mathbb{N}^*$, $A^k \equiv B^k$.
2. Prouver que $A \equiv C$.